

AUTORIDADE ESPIRITUAL

Deus é Todo-Poderoso, a autoridade suprema, o Criador dos céus e da terra - Sl 24:1. Deus é um Deus de ordem. Para que a ordem seja estabelecida é necessária a instituição de autoridades sobre o povo. Andar em obediência às autoridades é uma questão de caráter cristão. Devemos aprender não só a obedecer às autoridades, mas a exercer com excelência a autoridade outorgada no lar, na Igreja e na sociedade. Não há como servir a

Deus independentemente, sem estar debaixo de uma autoridade delegada por Ele. A obediência às autoridades é mais importante para Deus do que o próprio serviço que lhe prestamos. Jesus foi obediente até à morte (Fp 2:5-11).

VERSÍCULO CHAVE:

Todos devem sujeitar-se às autoridades governamentais, pois não há autoridade que não venha de Deus.

Romanos 13:1 - NVI

CONTEÚDO:

Estando em posições de autoridade, devemos, também, usá-la para servir as pessoas trazendo retidão e paz. Toda autoridade deve sempre servir ao propósito divino, pois a fonte de toda autoridade é Deus.

A obra de Deus se realiza pela autoridade espiritual. A Bíblia afirma que todas as autoridades na terra são estabelecidas por Deus, e que devemos nos sujeitar a elas (Rm 13:1). A única exceção para a sujeição é quando essas autoridades não estão em linha com a

autoridade do próprio Deus (At 5:16-32).

Na Igreja, a cabeça (autoridade maior) é Cristo. Depois, as autoridades (líderes) que ele designou para edificação do Corpo.

Resistir à autoridade no Corpo é resistir à cabeça, Cristo. Resistir às autoridades é se rebelar contra Deus (Rm 13:2).

Devemos nos sujeitar às autoridades, porque todas foram instituídas por Deus, não murmurando, criticando ou nos queixando delas, nem querendo fazer justiça com as nossas

próprias mãos, mas confiando ao Senhor a nossa causa (Tt 2:9-10).

A autoridade espiritual, em qualquer área onde for colocada por Deus, deve exercer a sua função com humildade, mansidão e temor a Deus, sabendo que haverá de prestar contas de todas as suas atitudes ao Senhor (Hb 4:13).